

ZONE SYSTEM NUMERIQUE

- * Régler l'appareil photo en mode manuel
- * Mettre une mesure spot
- * Régler la focale à $f/16$ ou $f/22$ (je mets alors $f/16$ pour éviter la diffraction en numérique)
- * Faire une mesure spot sur la zone de haute lumière de la composition (cette zone sera placée par défaut par la cellule dans la zone neutre de gris 18%)
- * Choisir alors dans quelle zone du schéma mettre les hautes lumières pour bien les faire ressortir ;

0	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X
0%	10	20	30	40	50%	60	70	80	90	100%
0	33	51	72	94	118	143	169	197	225	255

Diminuer la vitesse ← ===== | ===== | ===== | ===== | ===== → Augmenter la vitesse
-2 stop -1 stop +1 stop +2 stop

- ⇒ **Pour placer les hautes lumières en zone 6**
On augmente de +1 stop, ce qui veut dire comme la focale est choisie qu'il faut diminuer la vitesse de 1 cran (par exemple passer de 1/125 à 1/60s)

- ⇒ **Pour placer les hautes lumières en zone 7**
On augmente de +2 stops, ce qui veut dire comme la focale est choisie qu'il faut diminuer la vitesse de 2 crans (par exemple passer de 1/125 à 1/30s).

En pratique, sur le terrain :

- 1 – Appareil photo réglé en mode M (Manuel), mesure spot ou pondérée centrale.

- 2 – On fait une mesure sur la zone de la neige ou de la cascade, c'est-à-dire sur les hautes lumières. Pour cela on déplace la molette de l'appareil photo jusqu'à obtenir une valeur correcte d'exposition sur les repères du viseur. Cette mesure correspond à la valeur moyenne de l'exposition, c'est-à-dire la zone 5 de l'échelle du Zone System. Ceci se traduira donc sur la photo finale par une neige ou une cascade grisâtre.

- 3 – Pour avoir une neige ou une cascade bien blanche, il faudrait passer en zone 7 de l'échelle du Zone System ce qui correspond à deux stops, donc on continue de tourner le molette de l'appareil jusqu'à +2 Stops, c'est-à-dire que l'on surexpose de 2 Stops. Le résultat final sera une neige ou une cascade bien blanche.